

Contents

| | |
|-------------------------------------------|----------|
| locifilemanager-v2 | 1 |
| Sommaire | 1 |
| Introduction | 2 |
| Configuration requise | 3 |
| Compilation du code source | 3 |
| Installation et démarrage du programme | 4 |
| Commandes clavier | 5 |
| Interface principale de l'application | 7 |
| Explication des commandes | 8 |
| Historique des versions et téléchargement | 23 |
| Crédits | 24 |
| Licence | 25 |

locifilemanager-v2

Gestionnaire de fichiers pour le périphérique de stockage de masse LOCI sur Oric Atmos — reconstruction v2 avec Oscar64.

```

LOCIF Gestionnaire Oric LOCI FW 0.3.1
App Fich Rep Monts Outils Info

Internal storage [15MB]
0: /
CONFIG.SYS
EncounterHD-EN-50HZ-v1.0.1.dsk DSK
LOCIFM.CFG
LUDD.dsk DSK
OricScreenEditor/ DIR
basic10.rom RRRRROOMM
basic11b.rom RRRRROOMM
csharp.rom RRRRROOMM
df1at.rom RRRRROOMM
df1at041.rom RRRRROOMM
MSC 57.3 GB USB SanDisk 3.2Gen1 rev
1: /
System Volume Information/ DIR
TAP/ DIR
DSK/ DIR
DEV/ DIR
Test/ DIR
SAMPLE.TXT
    
```

Sommaire

1. [Introduction](#)
2. [Configuration requise](#)
3. [Compilation du code source](#)
4. [Installation et démarrage du programme](#)
5. [Commandes clavier](#)
6. [Interface principale de l'application](#)
7. [Explication des commandes](#)
8. [Historique des versions et téléchargement](#)

- 9. [Crédits](#)
- 10. [Licence](#)

Introduction

locifilemanager est un gestionnaire de fichiers plein écran pour le périphérique de stockage de masse [LOCI](#) sur le micro-ordinateur Oric Atmos. Il permet de parcourir, copier, déplacer, supprimer et renommer des fichiers sur le stockage connecté au LOCI ; monter et démonter des images de disque, de bande et de ROM ; et démarrer depuis un média monté.

Il s'agit de la version 2 — une réécriture complète utilisant le compilateur C [Oscar64](#) ciblant le 6502A sans appels ROM. La version 1 CC65 est disponible sur [locifilemanager](#).

Disponible en anglais et en français.

État actuel : L'application v2 est fonctionnellement complète : elle couvre l'ensemble des fonctionnalités de la v1, ainsi que les nouvelles fonctionnalités v2 listées ci-dessus (copie/déplacement/suppression récursifs, annulation de copie en cours, filtres par nom et par type, visionneuse de texte, fenêtre de propriétés), et est couverte par une suite de tests automatisés (`make test`).

Pour plus d'informations sur le périphérique LOCI lui-même, voir le [manuel utilisateur du LOCI](#) (en anglais).

Fonctionnalités :

- Parcourir aussi bien le stockage interne du LOCI que tous les périphériques de stockage de masse USB connectés
- Deux volets de navigation avec deux répertoires chargés indépendamment
- Copier et déplacer des fichiers et des répertoires (avec tout leur contenu) entre les volets
- Supprimer et renommer des fichiers et des répertoires, y compris la suppression récursive de répertoires non vides
- Créer des répertoires
- Copier, déplacer et supprimer en fonction d'une sélection de plusieurs fichiers
- Annuler une copie de fichier en cours avec ESC ; tout fichier de destination partiel est supprimé automatiquement
- Filtrer la liste des répertoires par type de fichier, ou par un motif de nom de fichier avec caractères génériques
- Afficher le contenu des fichiers texte dans une visionneuse plein écran, paginée et avec retour à la ligne automatique
- Afficher les propriétés (type, attributs, taille) d'un fichier ou répertoire, y compris une taille totale calculée récursivement pour les répertoires
- Monter des images de disque, de bande et de ROM
- À la sortie, démarrer en fonction des images montées (disque > bande > ROM)
- Parcourir l'intérieur d'une image de bande pour sélectionner un fichier à monter/démarrer
- Interface joystick IJK prise en charge : navigation et toutes les opérations de menu possibles au joystick

- Pilotable au menu comme au clavier
 - Code source entièrement public, inclut une bibliothèque API LOCI pour vos propres projets
-

Configuration requise

Matériel

- Oric Atmos
- Périphérique de stockage de masse [LOCI](#)
- Stockage USB connecté au LOCI

Firmware LOCI

- Version minimale du firmware LOCI : 0.2.5
- Le firmware 0.3.0 ou supérieur est nécessaire pour pouvoir créer des répertoires

Pour les tests sur émulateur

- Émulateur [Oricutron](#)

Remarque : Les fonctionnalités matérielles LOCI (accès aux fichiers, liste des répertoires, montage/démontage) nécessitent un véritable périphérique LOCI. Oricutron n'émule pas le LOCI.

Pour la compilation du code source

| Outil | Rôle | Installation |
|-------------------------|--------------------------------------|---------------------------------------|
| Oscar64 | Compilateur C pour 6502 | Compiler depuis les sources |
| Python 3 | Création des images bande (mktap.py) | <code>sudo apt install python3</code> |
| pandoc | Génération de la documentation PDF | <code>sudo apt install pandoc</code> |
| zip | Archive de distribution | <code>sudo apt install zip</code> |

Remarque : le Makefile attend Oscar64 dans `$OSCAR64_HOME/bin/oscar64` et Oricutron dans `$ORICUTRON_HOME/oricutron`, avec `~/oscar64` et `~/oricutron` comme valeurs par défaut si ces variables d'environnement ne sont pas définies.

Compilation du code source

```
git clone https://github.com/xahmol/locifilemanager-v2
cd locifilemanager-v2
```

| Cible | Action |
|--------------|-----------------------------------------------------|
| make | Compiler la version anglaise (build/locifm.tap) |
| make LANG=FR | Compiler la version française (build/locifm_fr.tap) |

| Cible | Action |
|-------------------------------|---------------------------------------------------------------------|
| <code>make all-langs</code> | Compiler les quatre images bande (EN+FR pour l'app et la démo) |
| <code>make run</code> | Compiler + lancer l'app EN dans Oricutron |
| <code>make libdemo</code> | Compiler la démo de bibliothèque (<code>build/libdemo.tap</code>) |
| <code>make libdemo-run</code> | Compiler + lancer la démo EN dans Oricutron |
| <code>make docs</code> | Régénérer la documentation PDF depuis Markdown |
| <code>make zip</code> | Compiler + docs + créer le ZIP de distribution |
| <code>make usb</code> | Copier toutes les images bande sur clé USB (voir ci-dessous) |
| <code>make clean</code> | Supprimer les fichiers de compilation |

Transfert sur clé USB pour le matériel réel

Pour copier les images bande directement sur une clé USB :

1. Copiez `.env.example` vers `.env` (`.env` est ignoré par git) :

```
cp .env.example .env
```

2. Éditez `.env` et définissez `USBPATH` avec le chemin du répertoire cible sur la clé USB :

Linux natif — chemin sous `/media/` :

```
USBPATH = /media/votrelogin/CLUSB/oric
```

WSL2 (Windows Subsystem for Linux 2) — aucun outil supplémentaire requis. Windows attribue une lettre de lecteur à la clé USB (ex. `E:`) ; WSL2 monte automatiquement tous les lecteurs Windows sous `/mnt/<lettre>` :

```
USBPATH = /mnt/e/oric
```

3. Branchez la clé USB puis exécutez :

```
make usb
```

Cette commande compile les quatre images bande et les copie vers `USBPATH`.

Installation et démarrage du programme

1. Copiez `locifm.tap` (anglais) ou `locifm_fr.tap` (français) sur un emplacement de la clé USB connectée à votre périphérique LOCI.
2. Allez dans l'interface utilisateur du LOCI en appuyant sur le bouton rouge du LOCI. Vous devriez obtenir une interface LOCI similaire à :

| Touche | Description |
|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Curseur Haut / Bas | Se déplacer vers le bas ou le haut dans le volet du navigateur de fichiers |
| Curseur Gauche | Aller au répertoire parent |
| Curseur Droite | Aller au menu principal |
| RETURN | Exécuter l'action choisie pour la touche RETURN : sélectionner, monter ou lancer un fichier. |
| ESC | Quitter l'application et démarrer sur la (les) image(s) montée(s) |
| . | Aller au prochain lecteur LOCI disponible pour le volet actif |
| , | Aller au lecteur LOCI précédent disponible pour le volet actif |
| / | Basculer le volet actif vers l'autre volet |
| \ | Aller au répertoire racine du lecteur du volet actif |
| D | Page suivante (down) dans le volet du navigateur de fichiers |
| P | Page précédente (up) dans le volet du navigateur de fichiers |
| T | Aller en haut (top) : première entrée du volet du navigateur de fichiers |
| B | Aller en bas (bottom) : dernière entrée du volet du navigateur de fichiers |
| S | Basculer la sélection du fichier (sélectionné ou non) |
| A | Sélectionner tous les fichiers du volet actif |
| N | Désélectionner tous les fichiers (aucun = none) du volet actif |
| I | Inverser la sélection dans le volet actif |
| O | Activer/désactiver le tri alphabétique des répertoires (sort) |
| F | Choisir le filtre à appliquer pour l'affichage des entrées du répertoire, ou désactiver le filtrage |
| C | Copier le fichier présent ou tous les fichiers sélectionnés du répertoire du volet actif vers le répertoire cible |
| V | Déplacer (move) le fichier présent ou tous les fichiers sélectionnés du répertoire du volet actif vers le répertoire cible |
| DEL | Supprimer (delete) le fichier ou répertoire présent (récursivement pour les répertoires non vides) |
| G | Choisir le lecteur cible (g) pour le montage des images disque |
| R | Renommer le fichier ou répertoire présent |
| M | Monter le fichier présent comme disque, bande ou ROM |
| U | Choisir le lecteur, la bande ou la ROM à démonter (unmount) |
| W | Démarrer la navigation (browse) à l'intérieur d'une image de bande à partir du fichier .TAP présent |
| E | Créer un nouveau (e) répertoire |
| H | Afficher l'écran d'aide (help) des commandes clavier |
| K | Afficher les propriétés (type, attributs, taille) du fichier ou répertoire présent |
| L | Définir ou effacer un filtre de nom de fichier (caractères génériques) pour les deux volets |
| J | Afficher le fichier texte présent dans une visionneuse plein écran avec retour à la ligne automatique |

Dans le menu principal et les menus déroulants

| Touche | Description |
|--------------------------------|-----------------------------------------------------------------------|
| Curseur Haut / Bas | Se déplacer vers le bas ou le haut dans les options du menu déroulant |
| Curseur Gauche / Droite | Aller à gauche ou à droite dans le menu principal |
| RETURN | Sélectionner l'option |
| ESC | Annuler (si autorisé) |

Correspondance des directions du joystick avec les commandes clavier

Les directions gauche, droite, bas et haut du joystick sont traduites vers les touches curseur correspondantes et déclenchent les mêmes commandes. Le bouton de tir déclenche la même action que la touche RETURN.

Interface principale de l'application

Après le démarrage de l'application, l'interface principale ressemble à :

```

LOCI Gestionnaire Oric LOCI FW 0.3.1
App Fich Rep Monts Outils Info

Internal storage [15MB]
0: /
CONFIG.SYS
EncounterHD-EN-50HZ-v1.0.1.dsk      DSK
LOCIFM.CFG
LUDD.dsk                            DSK
OricScreenEditor/                  DIR
basic10.rom                         ROM
basic11b.rom                        ROM
csharp.rom                          ROM
dflat.rom                           ROM
dflat041.rom                        ROM
MSC 57.3 GB USB SanDisk 3.2Gen1 rev
1: /
System Volume Information/         DIR
TAP/                               DIR
DSK/                               DIR
DEV/                               DIR
Test/                              DIR
SAMPLE.TXT
    
```

La première ligne de l'écran est un en-tête affichant le nom de l'application, suivi de la chaîne d'identification et de version de firmware du périphérique LOCI connecté.

La deuxième ligne est la barre de menu principale. On y accède en appuyant sur la touche **Curseur Droite** ou en poussant le joystick vers la droite.

En dessous se trouvent deux volets, représentant chacun un répertoire sur un lecteur de stockage fourni par le LOCI. Le volet affiché en jaune est le volet actif, en blanc le volet non actif. La première ligne de chaque volet est le nom d'identification du lecteur dont un répertoire est affiché, la deuxième ligne montre le chemin actif du répertoire affiché, dont le premier nombre est l'identifiant du lecteur. 0 est le stockage interne, 1 à 9 sont les périphériques de stockage de masse USB connectés au LOCI.

En dessous se trouvent les entrées du répertoire, affichées par pages de 10. D'abord le nom, puis à droite le type :

- DSK : image disque
- TAP : image bande
- ROM : image ROM
- LCE : exécutable LOCI (pas encore implémenté)
- DIR : répertoire

- espaces : type inconnu

Dans le volet actif, l'entrée présente est mise en évidence en cyan. Elle peut être déplacée vers le haut ou le bas avec les touches curseur ou le joystick. La page suivante/précédente est également prise en charge, ainsi que l'aller au début ou à la fin. Toutes les commandes s'exécutent sur la base des fichiers présents/sélectionnés. Voir la section [Commandes clavier](#) ci-dessus pour les commandes clavier disponibles, et [Explication des commandes](#) pour une explication de ce que font toutes les commandes et comment les utiliser, classées par option du menu principal.

Explication des commandes

App : Options de l'application

```

App  Fich  Rep
-Confirm .: 1x
Retour: Select
[CF] Type: Aucun
[O] Tri: Non
[ESC] Quitter
    
```

Confirm.

Confirm. est un commutateur qui détermine si une fenêtre « Êtes-vous sûr ? » est affichée pour confirmer une suppression ou une copie avec écrasement, soit une seule fois, soit pour chaque fichier individuellement. Par défaut : une seule fois (1x).

Cette fonction n'est accessible que via le menu.

Retour

```

Action pour Entree
Choisir option:
-Selectionner
Monter
Lancer
    
```

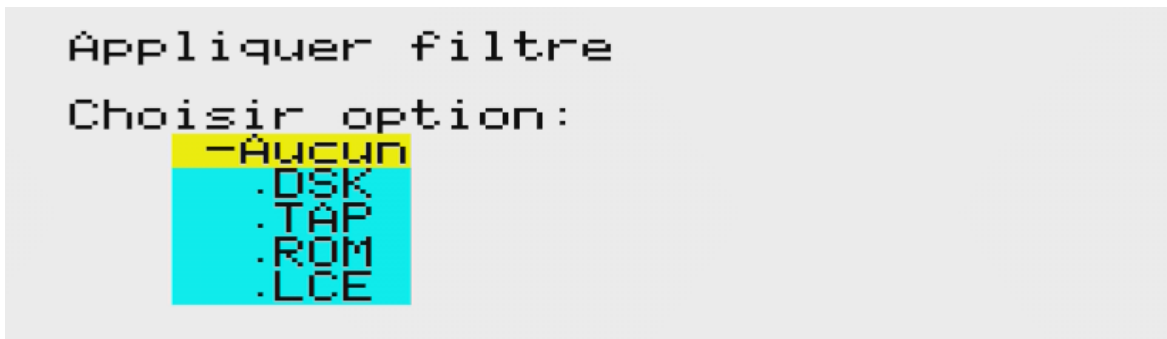
Sélectionne l'action à effectuer en appuyant sur RETURN :

- Select : Bascule la sélection du fichier en appuyant sur **RETURN**, qui se comporte alors comme la touche **S**. Option par défaut.
- Entrer (Mount) : Le fichier est monté en appuyant sur **RETURN**, qui se comporte alors comme la touche **M**.
- Lancer (Launch) : Le fichier est lancé en appuyant sur **RETURN**. Cela signifie que tous les autres montages sont démontés, le fichier présent est monté, et l'application se termine pour

démarrer sur ce montage. **RETURN** se comporte dans ce cas comme un appui sur la touche **U** pour chaque montage actif, suivi de la touche **ESC**.

Cette fonction n'est accessible que via le menu.

Filtre de type



Sélectionne le filtre à appliquer pour l'affichage des répertoires. Le menu affiche directement la valeur active ([F] Type: Aucun/.DSK/.TAP/.ROM/.LCE) :

- Aucun : aucun filtre appliqué
- .DSK : seules les images disque .DSK sont affichées
- .TAP : seules les images bande .TAP sont affichées
- .ROM : seules les images ROM .ROM sont affichées
- .LCE : seuls les exécutables LOCI sont affichés (pas encore implémenté, le format .LCE reste à définir)

Cette fonction est aussi accessible avec la touche **F**.

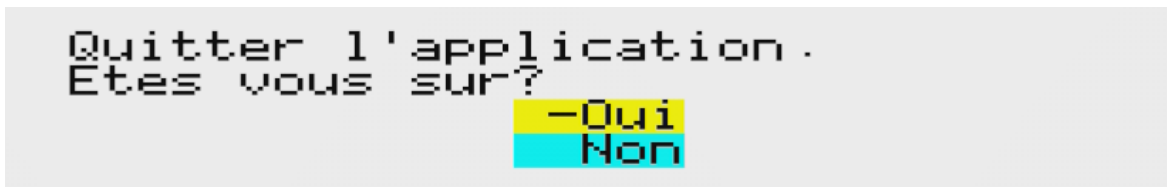
Tri

Active ou désactive le tri des entrées du répertoire.

NB : le tri peut être très lent sur de grands répertoires, attention donc en l'activant sur ces répertoires volumineux. Pour cette raison, il est désactivé par défaut.

Cette fonction est aussi accessible avec la touche **O**.

Sortie



L'application se termine et démarre en fonction des montages actifs (lecteur A > .TAP > ROM).

Le démarrage automatique depuis les images .TAP est activé.

Cette fonction est aussi accessible avec la touche **ESC**.

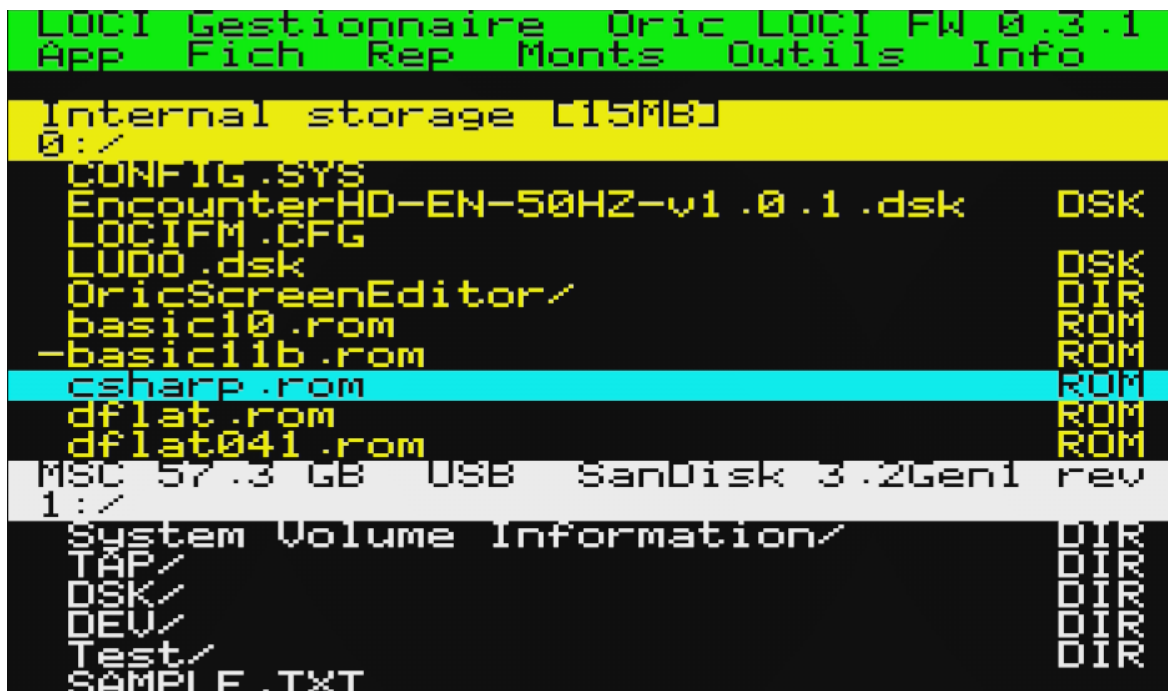
Fichier : Opérations sur les fichiers



Sélection

Bascule la sélection du fichier actuellement mis en évidence. Les fichiers sélectionnés sont affichés avec un - devant leur nom, comme dans la capture d'écran ci-dessous.

Cette fonction est aussi accessible avec la touche S.



Tout sélectionner

Sélectionne tous les fichiers du volet présent. Cette fonction est aussi accessible avec la touche A.

Tout désélectionner

Désélectionne tous les fichiers du volet présent. Cette fonction est aussi accessible avec la touche N.

Inverser la sélection

Inverse la sélection des fichiers du volet présent. Cette fonction est aussi accessible avec la touche I.

Effacer

Supprime le fichier ou répertoire présent. Ou, si une sélection de fichiers a été faite, tous les fichiers sélectionnés.

Une fenêtre demande confirmation (selon le réglage Confirm. du menu App, une seule fois ou pour chaque fichier), après quoi la suppression a lieu. Appuyer sur une touche pour revenir.

Cette fonction permet aussi de supprimer un répertoire :

- Si le répertoire est vide, il est supprimé directement après la confirmation habituelle.
- Si le répertoire n'est pas vide, une confirmation supplémentaire « Rep. non vide. Tout effacer? » s'affiche. Confirmer supprime récursivement tout le contenu du répertoire (fichiers et sous-répertoires) puis le répertoire lui-même ; refuser laisse le répertoire intact.
- Les répertoires ne peuvent pas être sélectionnés, leur suppression doit donc se faire un par un.
- Si l'arborescence dépasse 8 niveaux de profondeur, le(s) niveau(x) le(s) plus profond(s) peuvent ne pas être supprimés ; un message l'indique.

Cette fonction est aussi accessible avec la touche **DEL**.

```
Effacer 1 fichiers:
```

```
csharp .rom
```

```
Effacer fichier?
```

```
Nom:
```

```
csharp .rom
```

```
-Oui
```

```
Non
```

Renommer

Renomme le fichier ou répertoire présent.

Une fenêtre apparaît pour modifier le nom. Les touches curseur et DEL sont prises en charge pour l'édition. Appuyez sur RETURN pour valider, ESC pour annuler.

Cette fonction est aussi accessible avec la touche **R**.

```
Renommer fichier .
```

```
Nouveau nom:
```

```
csharp .rom█
```

Copier / Déplacer

Copie ou déplace le fichier ou répertoire présent. Ou, si une sélection de fichiers et/ou répertoires a été faite, toutes les entrées sélectionnées. Les répertoires sont copiés ou déplacés récursivement, avec tous les fichiers et sous-répertoires qu'ils contiennent ; si le répertoire cible existe déjà, son contenu est fusionné.

La copie ou le déplacement s'effectue depuis le répertoire du volet actif vers le répertoire du volet non actif. Vous ne pouvez pas copier ou déplacer vers le même répertoire ; dans ce cas un message d'erreur s'affiche :

```
Rep. cible = rep. actif.  
Appuyer touche.
```

Si un ou plusieurs fichiers du même nom existent déjà, une fenêtre demande confirmation pour écraser les fichiers du répertoire cible (selon le réglage Confirm. du menu App, une seule fois ou pour chaque fichier).

```
Copier 1 fich. vers:  
1: /Test/from0/  
  
Traitement fichier:  
EncounterHD-EN-50HZ-v1.0.1.dsk  
  
Fichier existe. Ecraser?  
Nom:  
EncounterHD-EN-50HZ-v1.0.1.dsk  
-Oui  
Non
```

Sinon, une fenêtre affiche la progression de la copie ou du déplacement. Appuyer sur **ESC** annule immédiatement, même en cours de copie d'un fichier ; tout fichier de destination partiellement écrit est supprimé automatiquement.

```

LOCI Gestionnaire Dric LOCI FW 0.3.1
App Fich Rep Monts Outils Info

Internal storage [15MB]
0:/
CONFIG.SYS
EncounterHD-EN-50HZ-v1.0.1.dsk DSK
LOCIFM.CFG

Copier 4 fich. vers:
1:/Test/test4/

Traitement fichier:
csharp.rom
ESC pour annuler.
    
```

Cette fonction est aussi accessible avec la touche **C** pour copier ou **V** pour déplacer.

Lors de la copie ou du déplacement d'une arborescence de plus de 8 niveaux de profondeur, le(s) niveau(x) le(s) plus profond(s) peuvent rester incomplets ; un message l'indique.

Parcourir une bande

Permet de parcourir l'intérieur d'une image de bande .TAP. Ne fonctionne évidemment que si l'entrée de répertoire actuellement mise en évidence est de type TAP.

La sélection commence par monter l'image de bande. Cette fenêtre s'affiche, appuyez sur une touche pour continuer :

```

hunchbk.tap pour bande .
Appuyer touche .
    
```

Le volet actif du navigateur ressemble alors à :

```

Ruban: hunchbk.tap
1:/TAP/
?HUNCHBACK? $0501 487b BAS
HUNCH $58A0 15312b BIN
    
```

La première ligne affiche désormais « Ruban : » pour indiquer que vous êtes à l'intérieur d'une image de bande, suivi du nom de l'image. La deuxième ligne reste le chemin actif vers l'image de bande.

Les entrées de répertoire affichent maintenant les fichiers contenus dans l'image de bande, avec d'abord le nom (le cas échéant), suivi de l'adresse de départ et de la taille, et enfin le type de bande détecté : BAS pour un fichier BASIC, BIN pour tous les autres.

À l'intérieur d'une bande, les fonctions copier, supprimer et renommer ne fonctionnent pas (impossible, ou pas encore implémenté). La sélection de fichiers ne fonctionne donc pas non plus.

La seule chose qui fonctionne en parcourant une bande est de se positionner sur le fichier souhaité à l'intérieur de la bande en appuyant sur **RETURN**. Cela affiche cette fenêtre :

```
Deplace vers fich. sur bande.
Appuyer touche.
```

Revenez au répertoire normal en appuyant sur **Curseur Gauche** (ou joystick gauche).

Cette fonction est aussi accessible avec la touche **W**.

Répertoire : Navigation et opérations sur les répertoires



Aller à la racine

Va au répertoire racine du lecteur du volet actif. Cette fonction est aussi accessible avec la touche ****.

Retour

Va au répertoire parent du lecteur du volet actif. Cette fonction est aussi accessible avec la touche **Curseur Gauche**.

Page suivante

Va à la page suivante d'entrées du volet actif. Cette fonction est aussi accessible avec la touche **D**.

Page précédente

Va à la page précédente d'entrées du volet actif. Cette fonction est aussi accessible avec la touche **P**.

Début

Va à la première entrée du volet actif. Cette fonction est aussi accessible avec la touche **T**.

Fin

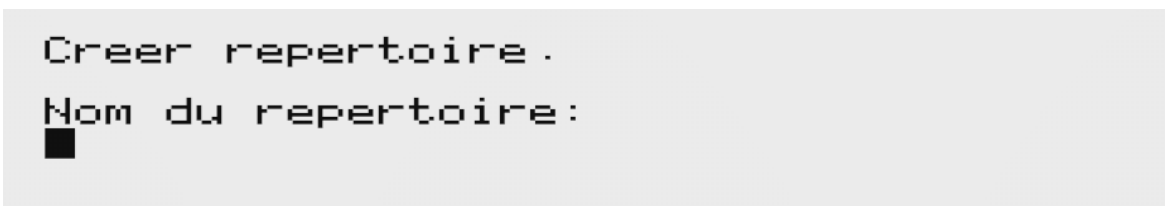
Va à la dernière entrée du volet actif. Cette fonction est aussi accessible avec la touche **B**.

Nouveau répertoire

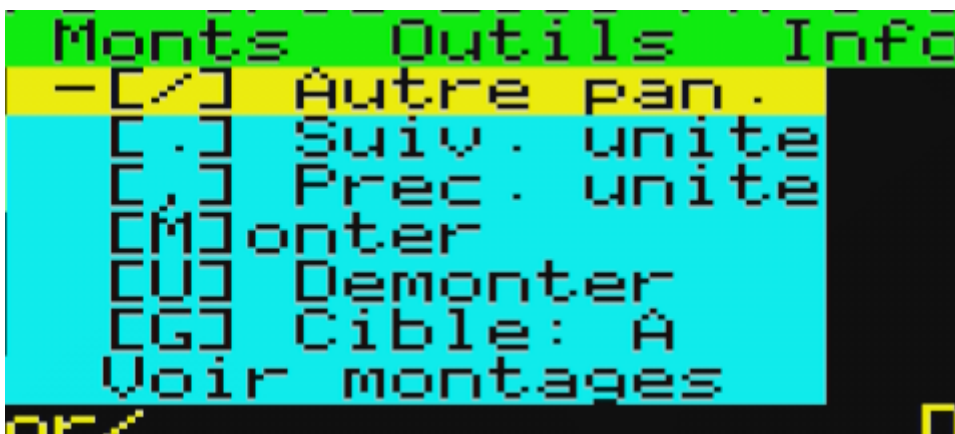
Crée un nouveau répertoire dans le volet actif, à partir du chemin actif.

Une fenêtre s'affiche pour saisir le nom du répertoire. Saisissez le nom (les touches curseur et DEL peuvent être utilisées pour l'édition), appuyez sur **RETURN** pour valider et **ESC** pour annuler.

Cette fonction est aussi accessible avec la touche **E**.



Montages : Montage de lecteurs et sélection de la cible



Autre panneau

Bascule le volet actif vers l'autre volet. Cette fonction est aussi accessible avec la touche **/**.

Lecteur suivant / Lecteur précédent

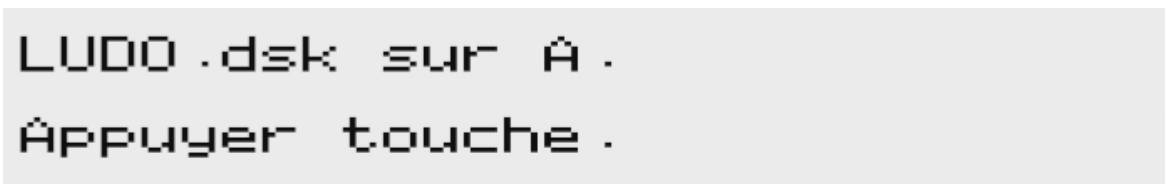
Passe au lecteur LOCI suivant ou précédent disponible pour le volet actif. Ces fonctions sont aussi accessibles avec la touche **.** (suivant) ou **,** (précédent).

Monter

Monte le fichier actif, selon son type :

- **.DSK** : monté sur le lecteur de disque cible (voir *Cible* ci-dessous)
- **.TAP** : monté sur le lecteur de bande
- **.ROM** : monté dans la boîte ROM

Une fenêtre confirme le résultat :

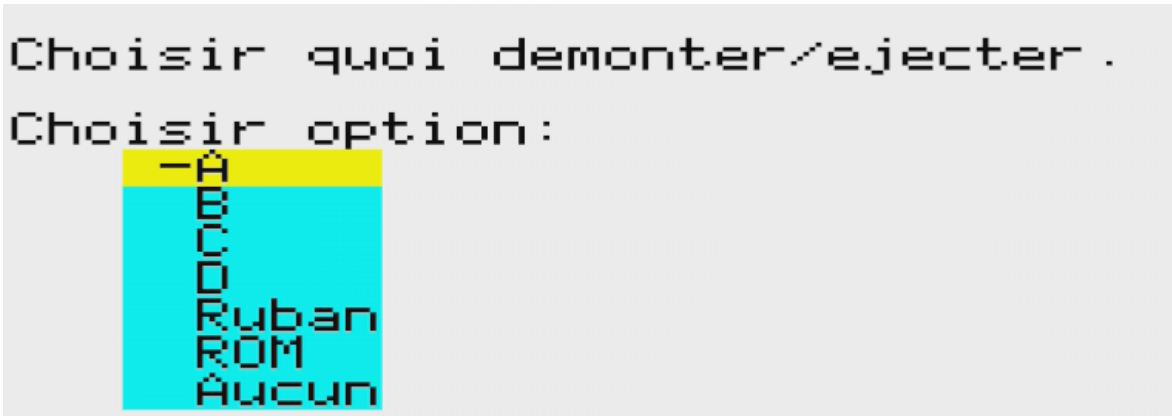


Si vous parcourez l'intérieur d'une image de bande, cette fonction se positionne plutôt sur le fichier sélectionné dans la bande (voir *Parcourir bande* dans [Fichier : Opérations sur les fichiers](#)).

Cette fonction est aussi accessible avec la touche **M**.

Démonter

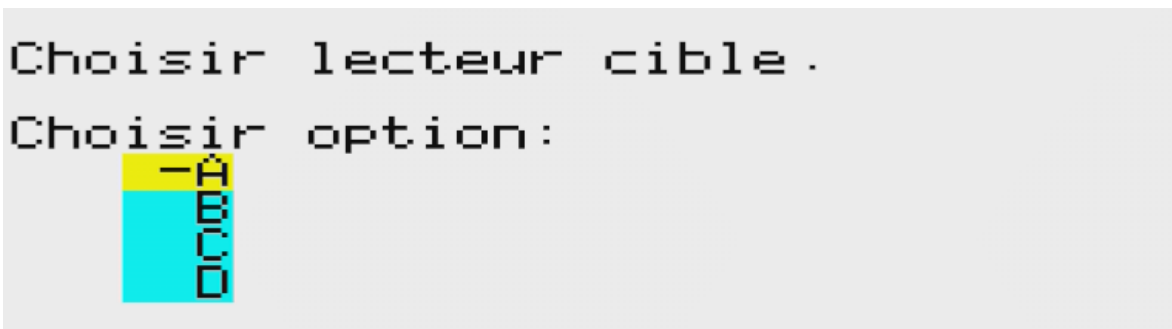
Ouvre une fenêtre pour choisir quel lecteur, bande ou ROM doit être démonté/éjecté :



Cette fonction est aussi accessible avec la touche **U**.

Cible

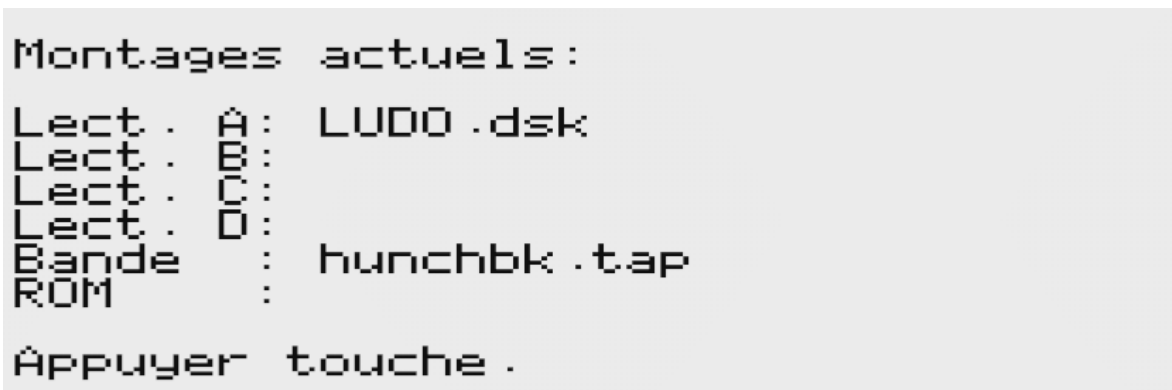
Ouvre une fenêtre pour choisir sur quel lecteur de disque (A-D) les images .DSK sont montées par *Monter*. Le menu affiche directement la cible active ([G] Cible : A/B/C/D).



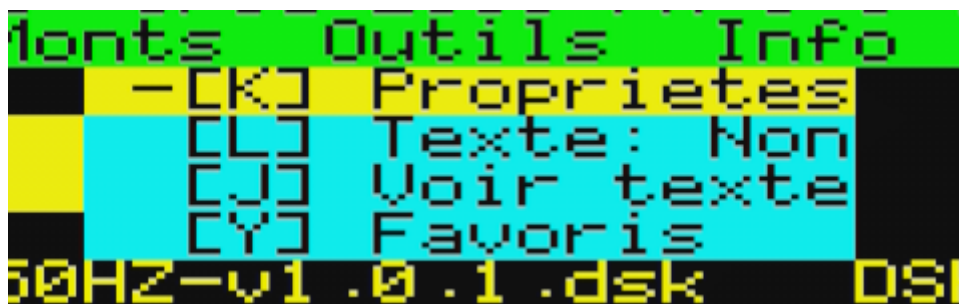
Cette fonction est aussi accessible avec la touche **G**.

Voir montages

Affiche une fenêtre listant les noms de fichiers actuellement montés sur les lecteurs A-D, le lecteur de bande et la boîte ROM. Appuyer sur une touche pour fermer.



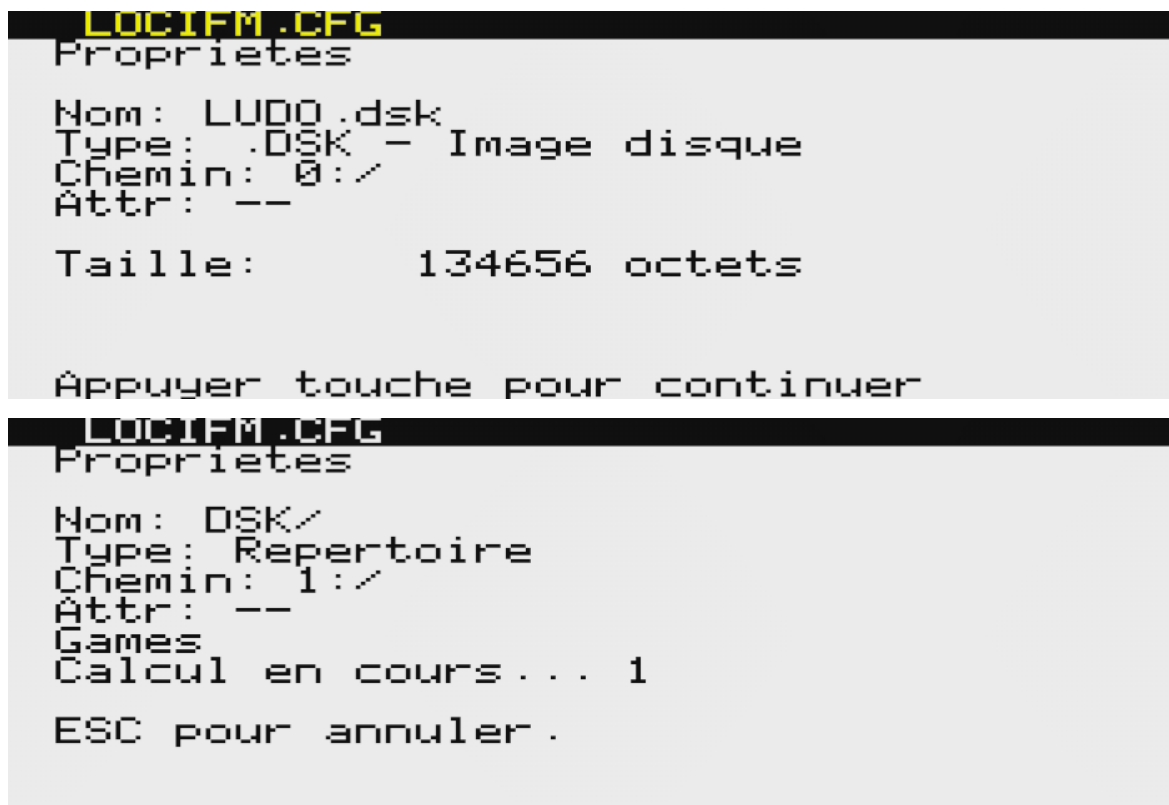
Outils : propriétés, filtre par nom et visionneuse de texte



Propriétés

Affiche une fenêtre avec les détails du fichier ou répertoire présent :

- Nom, type et chemin actif. Le type est affiché sous forme de description : "Repertoire" pour les répertoires, ".DSK - Image disque", ".TAP - Image bande", ".ROM - Image ROM", ".LCE - Executable LOCI", ".CFG - Fichier config" ou ".SYS - Fichier systeme" pour ces types de fichiers (recherche insensible à la casse), et l'extension propre du fichier (par ex. ".TXT") pour tout autre fichier
- Attributs : R (lecture seule) et S (système), affichés par un tiret (-) si absents
- Taille en octets. Pour un répertoire, la taille est calculée récursivement sur tous les fichiers de son arborescence ; pendant le calcul, la fenêtre affiche "Calcul en cours... N" (un compteur du nombre de répertoires déjà parcourus) avec le nom du répertoire en cours d'analyse, ainsi qu'une indication "ESC pour annuler." -- appuyer sur **ESC** annule le calcul, après quoi "Annulé." s'affiche à la place d'une taille. Si l'arborescence dépasse 8 niveaux de profondeur, le total est affiché avec un "+" final pour indiquer qu'il peut être incomplet.



```
LOCIFM.CFG
Proprietes
Nom: DSK/
Type: Repertoire
Chemin: 1:/
Attr: --

Taille:      17455872 octets

Appuyer touche pour continuer
```

Appuyer sur une touche pour fermer la fenêtre.

Cette fonction est aussi accessible avec la touche **K**.

Filtre de texte

Ouvre une fenêtre pour saisir un motif avec caractères génériques (* et ?, insensible à la casse) qui filtre la liste des répertoires des deux volets par nom de fichier. Les répertoires sont toujours affichés quel que soit le motif, afin que la navigation ne soit jamais bloquée.

```
Filtre par nom.
Actuel: Aucun

Motif (* ?), vide=non:
basic*
```

Saisir un motif vide pour effacer le filtre. Appuyer sur **RETURN** pour appliquer, **ESC** pour annuler sans modification. Ce filtre n'est pas mémorisé entre les redémarrages.

Le menu Outils affiche [L] Texte: Oui ou [L] Texte: Non selon qu'un motif est actif ou non ; le motif lui-même est affiché sur la ligne « Actuel: » de cette fenêtre.

Cette fonction est aussi accessible avec la touche **L**.

Voir le texte

Ouvre le fichier présent dans une visionneuse de texte plein écran avec retour à la ligne automatique. Appuyer sur **ESPACE** (ou toute autre touche) pour passer à la page suivante, ou **ESC** pour revenir au navigateur de fichiers. La pagination se fait uniquement vers l'avant.

```
LOCIFILEMANAGER
Ceci est un fichier texte d'exemple,
utilise pour demontrer la visionneuse
de texte integree au LOCI
Gestionnaire pour l'Oric A
tmos.

La visionneuse affiche le contenu
d'un fichier dans une fenetre plein
ecran. Les lignes longues sont
automatiquement coupees au
x limites des mots, afin que le texte
reste lisible quel que soit son
formatage d'origine sur le disque.

Appuyer sur ESPACE pour passer a la
page suivante du texte. Lorsque la
fin du fichier est atteinte, appuyer
sur X pour basculer
vers un affichage hexadecimal du
meme fichier, utile pour inspecter
des fichiers binaires ou verifier les
valeurs brutes des octets.

ESPACE : suiv X : hex ESC : sortir
```

Tout octet qui n'est pas un caractère ASCII imprimable (0x20-0x7E) -- par exemple lors de l'affichage d'un fichier binaire/non-texte -- est affiché comme un caractère de remplacement ., afin que le contenu binaire s'affiche sans corrompre l'écran ni tronquer la ligne.

Appuyer sur X à n'importe quelle pause pour passer à un affichage hexadécimal du même fichier, montrant la position et la valeur hexadécimale de chaque octet ainsi qu'une colonne ASCII ; appuyer de nouveau sur X pour revenir à l'affichage texte avec retour à la ligne automatique. Dans les deux cas, le fichier est relu depuis le début dans la nouvelle vue.



Cette fonction est aussi accessible avec la touche J.

Favoris

Ouvre une fenêtre listant 8 emplacements de favoris, partagés par les deux volets et enregistrés dans `0:/idi8b/locifm/locifm.cfg`. Les emplacements vides sont affichés comme "(vide)".



- Appuyer sur **1-8** pour faire aller le volet actif au répertoire enregistré dans cet emplacement (sans effet si l'emplacement est vide).
- Appuyer sur **A** puis **1-8** pour enregistrer le répertoire actuel du volet actif dans cet emplacement, en remplaçant toute entrée précédente.
- Appuyer sur **D** puis **1-8** pour effacer cet emplacement.
- Appuyer sur **ESC** pour fermer la fenêtre.

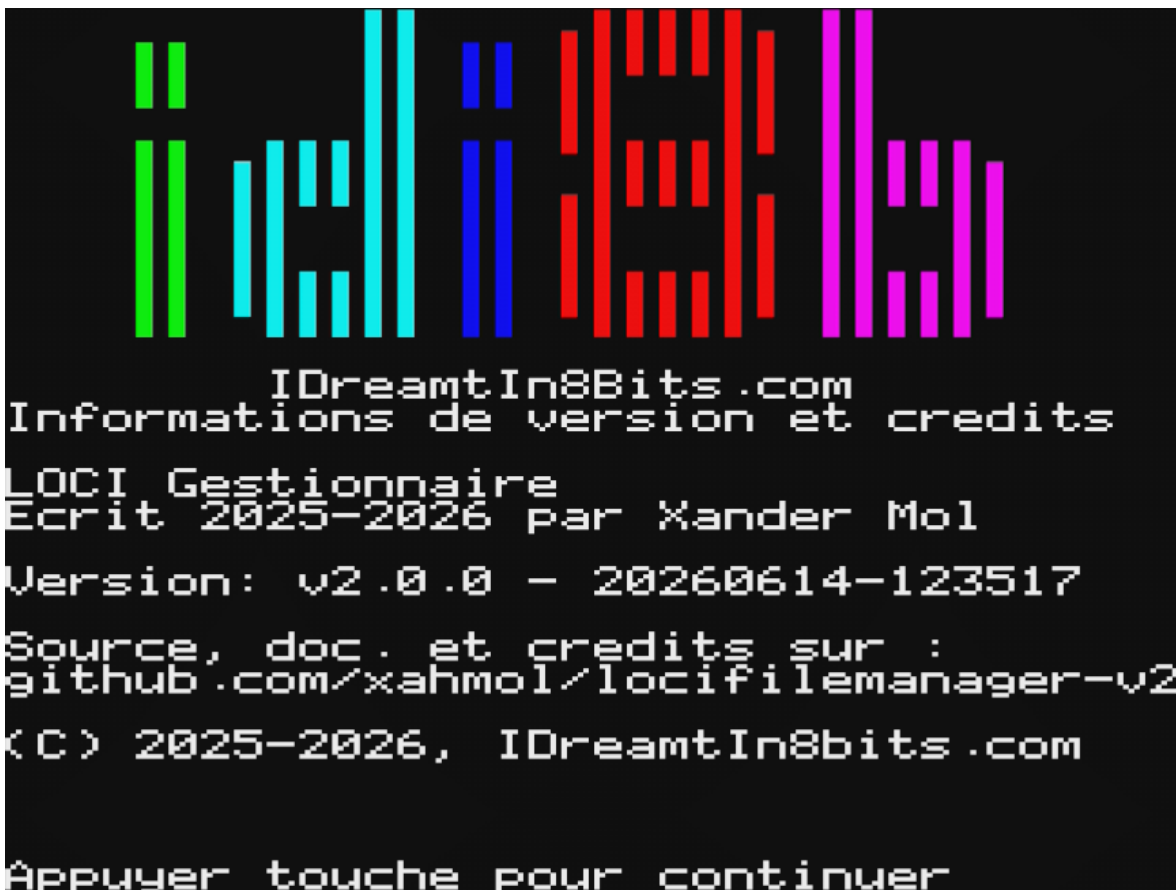
Cette fonction est aussi accessible avec la touche Y.

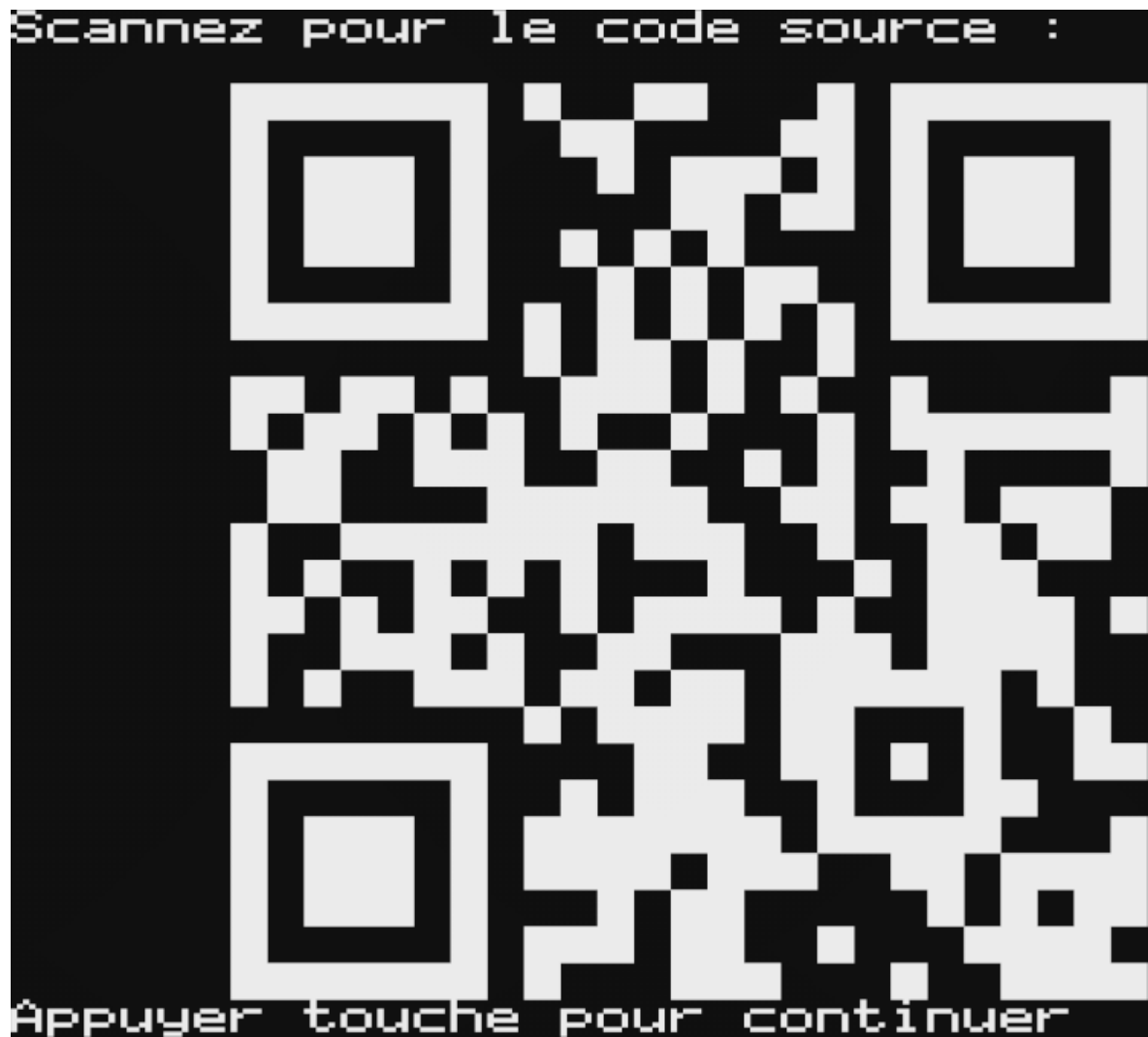
Info : Informations sur la version et aide



Version/crédits

Affiche deux écrans pleins successifs. Le premier montre le logo "I Dream in 8 Bits" avec le nom de l'application, la version (horodatage de compilation vMAJOR.MINOR.PATCH - AAAAMMJJ-HHMMSS) et les crédits ; le second montre un code QR menant vers la page GitHub du projet. Appuyer sur une touche pour passer à l'écran suivant, puis à nouveau pour revenir à l'application.





Aide

Affiche un écran d'aide pour les commandes clavier.

```

Aide sur les raccourcis clavier
Curs Up/Do : Déplacer haut/bas
Curs Left  : Aller au rep. parent
Curs Right : Aller au menu
RETURN    : Selec./monter/lancer
ESC       : Quitter l'application
./ /      : Lect. suiv./prec. panneau
./ /      : Changer de panneau
./ /      : Aller a la racine
/P/T/B    : Page bas/haut, debut/fin
/A/N/I    : Sel. bascul/tout/aucun/inv
          : Basculer tri
          : Selectionner le filtre
/U        : Copier/Deplacer fich.
DEL       : Effacer fich./rep.
          : Choisir lecteur cible
          : Renommer fich./rep.
/U        : Monter/demonter
          : Lire la bande
          : Creer nouv. repertoire
          : Afficher cette aide
          : Proprietes
          : Filtrer fich. par nom
          : Voir fich. texte
          : Favoris
Menu principal et listes
Cur/Esc/Rt: Naviguer/annuler/confirmer
Appuyer touche pour continuer

```

Historique des versions et téléchargement

| Version | Date | Notes |
|---------|------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2.0.1 | 2026-06-22 | Correction de la touche =/+ qui ne fonctionnait pas sur le matériel réel (erreur dans la table d) |
| 2.0.0 | 2026-06-14 | Première version publique — reconstruction Oscar64 |

Nouveautés de la v1 à la v2

La v2 est une reconstruction complète (Oscar64, bare-metal) de la version 1 (CC65). Pour les utilisateurs venant de la v1, les principaux changements sont :

- Les répertoires (et plus seulement les fichiers) peuvent désormais être copiés et déplacés, avec tout leur contenu
- La suppression d'un répertoire non vide propose désormais de supprimer récursivement tout son contenu, au lieu d'être refusée
- Une copie ou un déplacement peut être annulé en cours de transfert avec **ESC** ; tout fichier de destination partiel est automatiquement supprimé
- Un nouveau filtre par motif de nom de fichier (**L**) complète le filtre par type existant
- Une nouvelle visionneuse de fichiers texte plein écran et avec retour à la ligne automatique (**J**)
- Une nouvelle fenêtre de propriétés (**K**) affichant le type, les attributs et la taille, avec une taille totale calculée récursivement pour les répertoires

- Disponible en anglais et en français
- Nouveaux écrans de démarrage affichant les informations de version et un QR code GitHub

Versions précédentes (v1, CC65)

La version 1 (CC65) reste disponible sur [locifilemanager](#) :

- <https://github.com/xahmol/locifilemanager/raw/refs/heads/main/BUILD/locifm.tap>

| Version | Notes |
|---------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 0.1.2 | Ajout de la fonction déplacer |
| 0.1.1 | Corrections de bugs sur la navigation dans les bandes et la préférence de démarrage |
| 0.1.0 | Première version bêta complète |

Crédits

LOCI File Manager v2 Gestionnaire de fichiers pour le périphérique de stockage de masse LOCI pour Oric Atmos Écrit en 2025-2026 par Xander Mol

<https://github.com/xahmol/locifilemanager-v2>

<https://www.idreamtin8bits.com/>

Pour des informations et de la documentation sur le périphérique de stockage de masse LOCI :

- Manuel utilisateur du LOCI
<https://github.com/sodiumlb/loci-hardware/wiki/LOCI-User-Manual>
- Vendeur de mon périphérique LOCI assemblé :
 - Raxiss : <https://www.raxiss.com/article/id/38-LOCI>

Code et ressources d'autres auteurs utilisés :

- LOCI ROM par Sodiumlightbaby, 2024
<https://github.com/sodiumlb/loci-rom>
- Compilateur croisé Oscar64 par drmortawombat :
<https://github.com/drmortalwombat/oscar64>
- LOCI File Manager v1 (CC65), référence fonctionnelle pour la v2 :
<https://github.com/xahmol/locifilemanager>
- Compilateur croisé CC65, utilisé par la v1 :
<https://cc65.github.io/>
- Code source DraBrowse pour son inspiration et sa routine de saisie de texte DraBrowse (db*) est un simple navigateur de fichiers. Créé à l'origine en 2009 par Sascha Bader. Version utilisée adaptée par Dirk Jagdmann (doj)

<https://github.com/doj/dracopy>

- lib-ijk-egoist d'oricOpenLibrary (pour le support joystick via l'interface Raxiss IJK) Par Raxiss, (c) 2021

<https://github.com/iss000/oricOpenLibrary/tree/main/lib-ijk-egoist>

- forum.defence-force.org : pour son inspiration et ses conseils pendant le développement.
- Code source du système de fenêtrage original sur Commodore 128, auteur inconnu.
- Phosphoric, émulateur ORIC-1/Atmos cycle-exact, utilisé pour la suite de tests automatisés (make test)

<https://github.com/benedictemarty/Phosphoric>

- Testé sur matériel réel Oric Atmos avec LOCI

Le code peut être utilisé librement à condition de conserver une mention décrivant la source et l'auteur d'origine.

CES PROGRAMMES SONT DISTRIBUÉS DANS L'ESPOIR QU'ILS SERONT UTILES, MAIS SANS AUCUNE GARANTIE. UTILISEZ-LES À VOS PROPRES RISQUES !

Licence

Copyright (C) 2025-2026 Xander Mol.

Ce programme est un logiciel libre : vous pouvez le redistribuer et/ou le modifier selon les termes de la Licence Publique Générale GNU publiée par la Free Software Foundation, version 3.

Consultez le fichier [LICENSE](#) pour le texte complet de la licence.